

令和2年度

事業報告書

特定非営利活動法人 感昇

1 事業の成果

令和2年度は主にアーケードゲームを中心に各事業を実施した。

令和2年12月に4つの予選会場で密を避ける形でスーパーストリートファイター2Xの3人団体戦（X-EST 2020）を開催、その大会が京都テレビのeスポーツ番組「ゲームってeですね！」で取り上げられ、幣団体も番組のダイジェスト映像の作成に協力した。

それ以外の大会企画は新型コロナの影響で中止とした。

ホームページのクレジットカード決済寄付ページを作成した。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

(事業費の総費用【1761】千円)

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	受益対象者範囲	受益対象者人数	事業費(千円)
ゲームに関する情報発信及びコミュニティ保守事業	SNS等のアカウント作成、コミュニケーションの場としてのホームページ作成等	2020年7月～2021年6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	300人	149
ゲームに関する動画等の配信事業	動画配信実施の検討等	2020年7月～2021年6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	0人	0
ゲーム史の整理及び発信事業	ゲーム大会の情報整理等	2020年7月～2021年6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	0人	0
ゲーム大会企画及び運営事業	アーケードゲーム大会企画及び運営等(X-est2020)	2020年12月30日	東京都板橋区大山等	10人	ゲームプレイヤー	100人	273
ゲームプレイヤーの地域交流及び世代交流事業	SNSでの交流実施、ゲーム関連のクラウドファンディングに寄付等	2020年7月～2021年6月	事務所等	10人	ゲームに関心のある一般市民	300人	1339

(2) その他の事業

(事業費の総費用【】千円)

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	事業費(千円)