

令和1年度 事業報告書

特定非営利活動法人 感昇

1 事業の成果

令和1年度は主にアーケードゲームを中心に各事業を実施した。

1月にEVO JAPAN 2020に参加し大会を開催。新型コロナの影響で4月以降の大会企画は中止とした。
ホームページ作成は完了し、運営を開始した。

2 事業の実施に関する事項

(1) 特定非営利活動に係る事業

(事業費の総費用【457】千円)

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	受益対象者範囲	受益対象者人数	事業費(千円)
ゲームに関する情報発信及びコミュニティ保守事業	SNS等のアカウント作成、コミュニケーションの場としてのホームページ作成等	1～6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	300人	97
ゲームに関する動画等の配信事業	動画配信実施の検討等	4～6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	0人	0
ゲーム史の整理及び発信事業	ゲーム大会の情報整理等	1～6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	0人	0
ゲーム大会企画及び運営事業	アーケードゲーム大会企画及び運営等(EVO JAPAN 2020)	1月25日	幕張メッセ	10人	ゲームプレイヤー	100人	56
ゲームプレイヤーの地域交流及び世代交流事業	SNSでの交流実施、ゲーム関連のクラウドファンディングに寄付等	4～6月	事務所等	5人	ゲームに関心のある一般市民	300人	304

(2) その他の事業

(事業費の総費用【 】千円)

定款に記載された事業名	事業内容	日時	場所	従事者人数	事業費(千円)